**1. UC01 – Visualizar Bracket (Tabela de Playoffs)**

**Atores:** Usuário, Admin  
**Descrição:** Permite que o usuário visualize a tabela dinâmica dos playoffs com as fases e resultados.  
**Fluxo Principal:**

1. O usuário acessa a página da tabela.
2. O sistema carrega os dados do localStorage ou do arquivo majorData.js.
3. O sistema renderiza as fases e partidas do campeonato.
4. Exibe placares, status e horários das partidas.
5. Após a final, exibe o campeão em destaque.

**2. UC02 – Simular Playoffs**

**Atores:** Usuário  
**Descrição:** O usuário simula os resultados clicando nos times vencedores de cada partida.  
**Fluxo Principal:**

1. O usuário acessa o simulador.
2. Clica no time que deseja simular como vencedor.
3. O sistema propaga o vencedor para a próxima fase.
4. O processo continua até a final.
5. O sistema exibe o campeão simulado.

**3. UC03 – Visualizar Notícias**

**Atores:** Usuário  
**Descrição:** Exibe uma lista de notícias com imagem, resumo e link para leitura completa.  
**Fluxo Principal:**

1. O usuário acessa a seção de notícias.
2. O sistema carrega os artigos disponíveis.
3. O usuário pode clicar para ver o conteúdo completo.

**4. UC04 – Gerenciar Confrontos (Admin)**

**Atores:** Admin  
**Descrição:** Permite ao administrador editar os confrontos do campeonato.  
**Fluxo Principal:**

1. Admin acessa o painel após autenticação (sessionStorage).
2. O sistema exibe as partidas e opções de edição.
3. O admin seleciona os times, insere placar, horário e status.
4. O sistema salva os dados no localStorage.
5. O sistema propaga os vencedores automaticamente.
6. Mensagem de sucesso/erro é exibida.

**5. UC05 – Gerenciar Partida Individual**

**Atores:** Admin  
**Descrição:** Permite editar detalhes de uma única partida em tela específica.  
**Fluxo Principal:**

1. O admin acessa a tela de gerenciamento de uma partida.
2. Edita o placar e o status.
3. Salva as alterações.
4. O sistema atualiza a tabela e armazena os dados.

**6. UC06 – Resetar Campeonato**

**Atores:** Admin  
**Descrição:** Permite resetar o estado do campeonato para o padrão inicial.  
**Fluxo Principal:**

1. O admin clica no botão de resetar campeonato.
2. O sistema limpa os dados do localStorage.
3. O sistema recarrega o estado original.
4. Feedback de confirmação é exibido.